

**KCM** **MESSINA**  
*motorsport*

# 24H

**7<sup>A</sup> EDIZIONE**


**MESSINA**

**WEK**  
**2026**  
NATIONAL SERIES



M A G G I O

**08**

 **ORE 16:00 / 21:00**

**PROVE  
LIBERE**

 **15 MIN. 25,00euro**

 **60 MIN. 80,00euro**

**VENERDI\_DAY 1**

M A G G I O

**09**

 **08:00**

Registrazioni

 **09:15**

Briefing

 **09:30**

Foto di Gruppo - Foto Teams

 **10:00**

Sorteggio Kart

 **10:30**

Prove libere - 50 minuti tutti i Teams

 **11:20**

Q1 Qualifiche - 10 minuti tutti i Teams

 **11:30**

Q2 - Superpole 5 giri (la metà dei classificati Q1)

 **11:40**

Q3 - Superpole 3 giri (metà dei classificati Q2)

 **12:00**

kart in griglia (solo piloti per la partenza)

 **12:30**

Partenza 24H Messina

**SABATO\_DAY 2**

M A G G I O

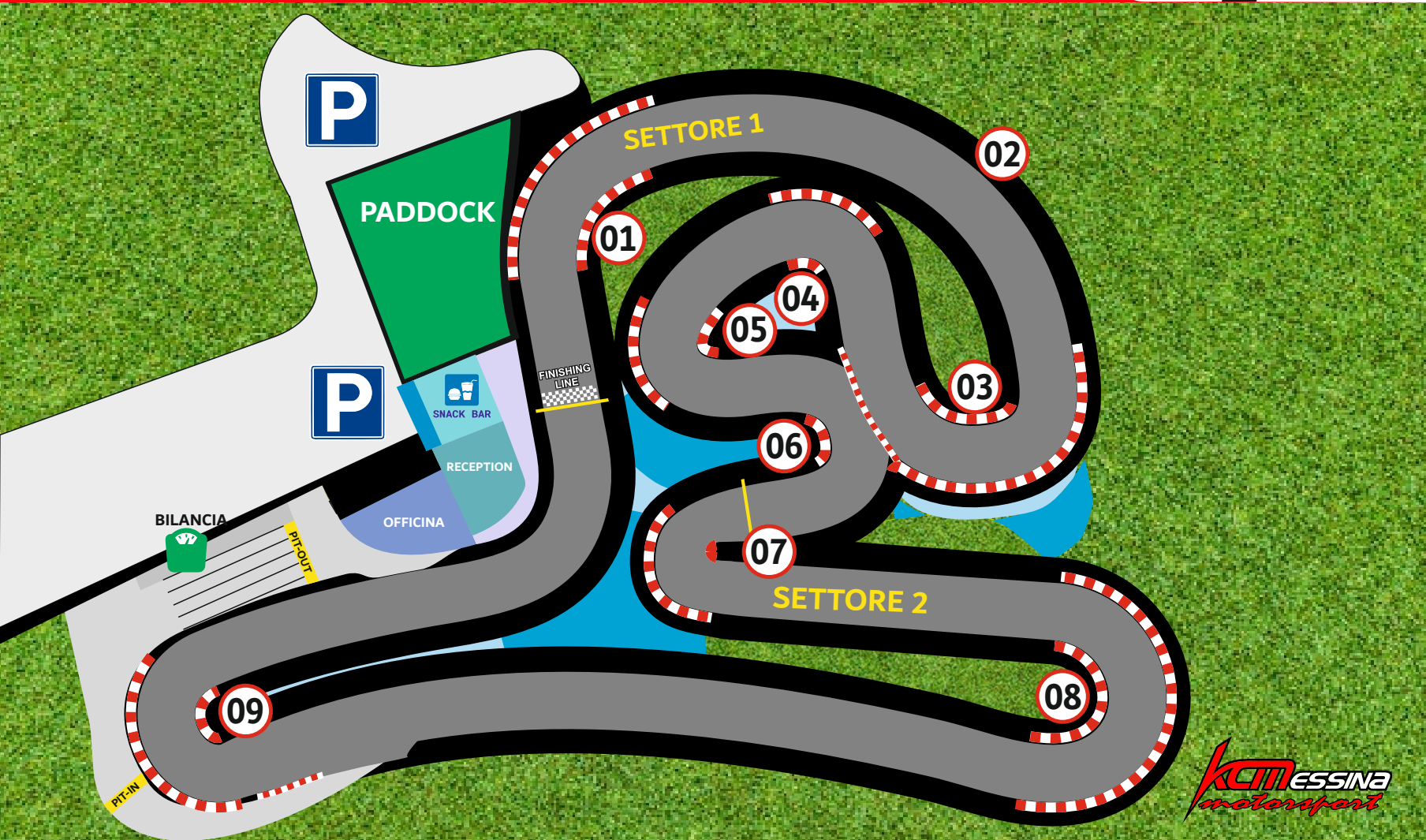
**10**

 **ORE 12:30**

**ARRIVO**

 **ORE 13:00**  
Premiazioni

**DOMENICA\_DAY 3**



## 1.1 EVENTO

Prove libere del sabato mattina della durata di 50 minuti, a seguire senza interruzione qualifiche della durata di 10 minuti a seguire senza interruzione le qualifiche:

Q1 - Durata di 10 minuti. I migliori dieci passano alla fase successiva

Q2 - Durata di 5 giri. I migliori 5 passano alla fase successiva

Q3 - Durata 3 giri

Gara della durata di 24 ore. Squadre composte da 3 a 8 piloti. Categorie F1 e F2.

## 1.2 KART

I Kart messi a disposizione dall'Organizzatore (Sodi SR4 390cc), saranno assegnati a sorteggio dalla Direzione gara, che garantirà la casualità dell'assegnazione del kart. Possibilità di installare sul volante, mediante l'apposito supporto, il proprio smartphone per l'utilizzo dell'App che permette di visualizzare: posizione, tempo residuo, miglior giro, ultimo giro, distacco da chi precede e distacco da chi segue, settore 1 e settore 2.

## 1.3 SORTEGGI

Verrà sorteggiato un unico kart per prove libere e la qualifica.

## 1.4 LAYOUT

Layout senso orario

## 2.1. QUALIFICHE

Il mezzo potrà essere sostituito durante i 10 minuti di qualifica(Q1), scontando 1 minuto di sosta in Pit. Apertura Pit: 1 minuto dopo l'inizio. Chiusura Pit: 1 minuto prima della fine. Durante le fasi successive (Q2 - Q3) i mezzi non potranno essere sostituiti.

**START PIT + 1 MINUTO**

**END PIT - 1 MINUTO**

## 2.2. GARA

A sorteggio avvenuto, la partenza avverrà in stile Le Mans con i kart posizionati sul rettilineo. Il pilota dovrà salire dal lato del freno (penalità 5 sec.). Nel caso in cui alla partenza si spegnesse il motore, il concorrente potrà reinserirsi nel gruppo al giro successivo.

Gli verrà aggiunto un giro solo se nel reinserirsi non avrà causato un danno agli altri concorrenti. Pit chiusa per i primi 5 minuti di gara e per gli ultimi 10 minuti di gara.

## 2.3. QUICK CHANGE

Il cambio kart è obbligatorio nei Quick Change. I kart che verranno sorteggiati per il Q.C. saranno disposti su 4 file all'interno della pit. Ad ogni ingresso in pit, il pilota dovrà scendere dal kart per il controllo del peso e per permettere le operazioni di rifornimento benzina; un monitor posto all'entrata della pit indicherà la fila sorteggiata dal sistema elettronico, dove si dovrà parcheggiare il proprio kart. Il tempo minimo per ogni Quick Change è pari a 180 secondi (3 min.). **È vietato applicare o togliere le tabelle durante il cambio kart.** Questa operazione verrà eseguita esclusivamente dal personale addetto.



+



F1

28 Quick Change  
01 Technical Change



+



F2

30 Quick Change  
01 Technical Change

## 2.4. TECHNICAL CHANGE

A partire dalla tredicesima ora di gara si aprirà la fase di cambio tecnico della durata di 1H, durante la quale lo staff procederà alle operazioni di sostituzione degli pneumatici. Verrà applicato un bollino su ogni kart che avrà effettuato il cambio tecnico, e allo stesso modo ne verrà applicato uno sulla tabella del team che lo avrà effettuato. La sosta durerà 180 secondi (3 min.). I kart verranno disposti in fila indiana e i piloti dovranno prendere il primo kart in uscita. I box rimarranno chiusi per i 10 minuti prima e dopo la fase del TC. Durante il TC è consentito il cambio pilota.

Durante la fase di cambio tecnico è possibile effettuare il cambio kart (QC) ma solo dopo aver effettuato il TC

### 2.5.1. STINT

Si definisce "STINT" il tempo trascorso in pista consecutivamente dallo stesso pilota. Il conteggio parte dal momento in cui il pilota varca la linea di Pit-out (o, alla partenza, nel momento in cui varca la linea di start) e si ferma quando lo stesso pilota varca la linea di Pit-in. Se durante il QC (o TC), dopo aver effettuato il cambio kart, il pilota che riparte rimane lo stesso, il conteggio riprenderà, senza azzerarsi, dalla linea di Pit-out.

Il tempo massimo di guida è pari a 65 minuti, tranne nell'ultimo stint a cui verrà aggiunto l'eventuale tempo di chiusura dell'ultimo giro dopo le 24 ore di gara.

## 2.5.2. TEMPO MASSIMO

Il tempo massimo per ogni pilota è dato dalla somma di ogni stint. Al termine della gara ciascun pilota di ciascun team dovrà aver rispettato la seguente tabella: La durata massima per ogni stint è pari a 65 minuti.



**3 PILOTI**

MINIMO 6h  
MASSIMO 9h20m



**4 PILOTI**

MINIMO 4h  
MASSIMO 7h



**5 PILOTI**

MINIMO 3h  
MASSIMO 5h 40m



**6 PILOTI**

MINIMO 2h 30m  
MASSIMO 4h 40m



**7 PILOTI**

MINIMO 2h 30m  
MASSIMO 4h 40m



**8 PILOTI**

MINIMO 1h 30m  
MASSIMO 3h 30m



## 2.5.2. PREMIAZIONI

Verranno premiate le prime tre squadre classificate per ogni categoria e i Team che hanno ottenuto la Pole Position, il Best Lap assoluto, il quick change più veloce della manifestazione.

## 2.7. PESO

Ogni conduttore dovrà essere zavorrato fino a raggiungere il peso di 84kg, senza alcuna tolleranza; in ogni caso, la zavorra non potrà superare i 30 kg. Sono ammesse solo le zavorre previste dalla SWS (2,5 Kg – 5Kg – 10 Kg). I piloti che nonostante la zavorra non raggiungeranno il peso stabilito, dovranno dotarsi di sedile zavorrato.

## 2.8. COMUNICAZIONE

Sono consentiti sistemi di comunicazione con l'esterno mediante ricetrasmittenti, i video ottenuti da “camera-car” personali non hanno alcun valore ai fini di eventuali contatti e/o reclami.

### 3.1. RECLAMI

Solo il Team Manager potrà esporre i reclami e solo alla direzione gara che valuterà se assegnare o meno eventuali penalità.

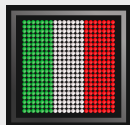
### 3.2. GUIDA

Il pilota che precede è libero di scegliere la traiettoria che preferisce. Lo stesso non può effettuare più di un cambio di direzione, un andamento a "zig-zag" verrà punito per condotta non sportiva. Il pilota che segue, avendo piena visione dell'operato del pilota che lo precede, deve adattare la propria guida per evitare il più possibile il contatto. I contatti giudicati di lieve entità non verranno sanzionati in quanto "contatti di gara", saranno invece penalizzati dalla D.G. i contatti che verranno ritenuti lesivi nei confronti dell'avversario.



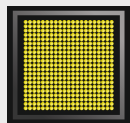
Il kart che supera all'interno, per non incorrere in penalità, deve avere le ruote anteriori all'altezza delle ruote posteriori del kart che lo precede PRIMA dell'ingresso in curva; inoltre deve agevolare l'uscita di curva, senza spingere contro la barriera l'avversario. Il pilota all'esterno non può chiudere la traiettoria e deve lasciare lo spazio al fine di evitare possibili incidenti. Ogni conduttore deve seguire un comportamento corretto durante i sorpassi, evitando tamponamenti o spinte di altro genere al conduttore che precede. In caso di testacoda, potrà riprendere la corsa solo se non sopraggiunge nessuno e comunque senza causare difficoltà. È assolutamente vietato abbandonare il kart senza autorizzazione della direzione gara.

**4.1.** Nel caso di improvvisi rallentamenti, causati da guasti o incidenti, e comunque alla vista della BANDIERA GIALLA, è obbligatorio segnalare con un braccio alzato ai conduttori che seguono, il sorpasso è vietato. Anche il rientro ai box deve obbligatoriamente essere segnalato con un braccio alzato.



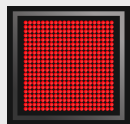
## 4.2. BANDIERA TRICOLORE ITALIANA

Partenza della gara.



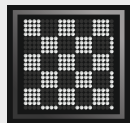
## 4.3. BANDIERA GIALLA

Segnalazione di pericolo generico.



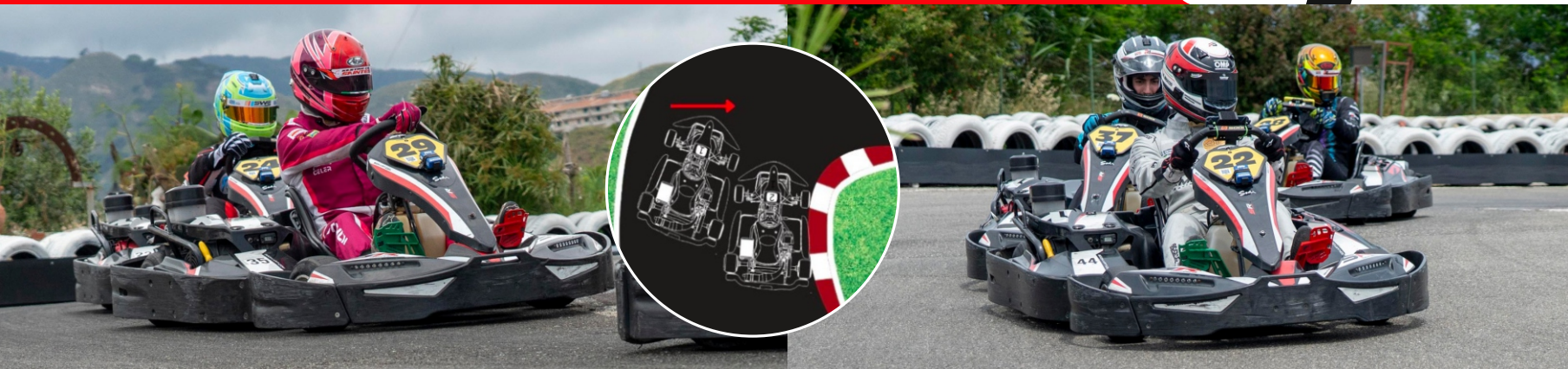
## 4.4. BANDIERA ROSSA

Arresto della gara. Rientrare ai box segnalandolo con il braccio alzato ai piloti che seguono.



## 4.5. BANDIERA A SCACCHI BIANCO/NERI

Segnale di fine gara.



Spinta: Regole di condotta e Principi strategici

La **strategia vincente** si fonda sulla **collaborazione**, sulla **forza collettiva** e sulla **lealtà** all'interno del proprio team  
Durante la fase di utilizzo della scia, ogni **contatto tra due o più kart** sarà attentamente valutato dal **Direttore Gara**  
Il parametro tecnico di **differenza di 0,200secondi** tra i kart coinvolti:

Se il tuo kart risulta più veloce, è tua responsabilità **completare il sorpasso** in modo corretto e sicuro

**Il giudizio del Direttore Gara** sarà **definitivo e insindacabile**

A seconda della dinamica del contatto, del livello di pericolosità dell'azione e del rispetto del principio **fair play**, potranno essere applicate **sanzioni disciplinari** in conformità al regolamento vigente.

| INFRAZIONE                               | PENALITA'                                   |
|--|---|
| Uscita anticipata dai box                | 5secondi + tempo guadagnato                 |
| Sotto peso in qualifica                  | ultima posizione in griglia                 |
| Più piloti sotto peso in qualifica       | ultima posizione assoluta in griglia pilota |
| sotto peso in gara per il 1 Kg           | 10 secondi                                  |
| sotto peso in gara oltre il 1Kg          | 10 secondi + 5secondi ogni Kg               |
| rimozione o aggiunta tabella cambio kart | 30 secondi                                  |
| Errato posizione fila sorteggiata        | 30 secondi                                  |
| Uscita pit Lane oltre linea bianca box   | 5 secondi                                   |
| Ingresso Pit a semaforo rosso            | 1 giro                                      |
| Quick Change mancanti a fine gara        | 7 giri                                      |
| Technical Change mancanti a fine gara    | 10 giri                                     |

| INFRAZIONE   | PENALITA'                            |
|--|--------------------------------------|
| Sforamento tempo massimo stint                     | 10secondi per il 1minuto             |
| Sforamento tempo massimo stint                     | 20secondi per i 2 minuti             |
| Sforamento tempo massimo stint                     | 1 giro per i 3 minuti                |
| Sforamento tempo massimo stint                     | 1 giro + 10 secondi per i 4 minuti   |
| Ingresso alta velocità in pit in                   | 20 secondi                           |
| Mancato rispetto nei confronti dell'organizzazione | 20 secondi                           |
| Condotta o manovra pericolosa                      | minimo 20 secondi massimo 40 secondi |
| Uso di zavorre non autorizzate                     | 30 secondi                           |
| Mancata procedura di verifica peso                 | 1 secondo per ogni minuto di stint   |

- 5.1.** Le penalità sono assegnate dalla Direzione Gara in seguito a comportamenti non conformi al regolamento, con particolare riferimento all'inosservanza delle bandiere di segnalazione, guida pericolosa o scorretta.
- 5.2.** Le penalità inflitte durante la gara verranno scontate durante la sosta successiva seguendo le disposizioni della direzione gara. Nel caso in cui non fosse possibile attribuire la penalità per imminente termine della gara, la penalità verrà aggiunta al tempo totale a fine gara.
- 5.3.** In caso di uscita anticipata dai box durante uno dei Quick Change (3 minuti) o durante il Technical Change (3 min) verrà assegnata una penalità pari a 5" più il tempo guadagnato, da scontare nella sosta successiva, nella corsia dedicata alle penalità. In caso di penalità ricevuta durante la fase di TC, la stessa verrà scontata al termine della fase tecnica.
- 5.4.** In caso di pilota sotto peso in qualifica, gli verrà assegnata l'ultima posizione in griglia. In caso di più piloti fuori peso, la sanzione più grave (ultima posizione assoluta) verrà attribuita al pilota maggiormente sotto peso.
- 5.5.** In caso di pilota sotto peso in gara al termine del proprio stint, verrà comminata una penalità pari a 10" per il primo kg mancante, più 5" per ogni kg oltre il primo. La penalità sarà da scontare ai Box nella sosta successiva seguendo le disposizioni della direzione gara.
- 5.6.** Nel QC, la squadra deve leggere sul monitor il numero della fila sorteggiata e posizionarsi sul kart corrispondente. In caso di errato posizionamento, la penalità sarà di 30".

- 5.7.** È vietato applicare o togliere le tabelle durante il cambio kart. Questa operazione verrà eseguita esclusivamente dal personale addetto. Chi sarà sorpreso a eseguire un cambio tabella verrà penalizzato con 30”.
- 5.8.** L'uscita dalla pit lane deve avvenire esclusivamente con il kart adiacente alla linea bianca di fine box. La tolleranza massima è di 1 metro. In caso di mancato rispetto della regola la penalità sarà pari a 5”.
- 5.9.** In caso di entrata ai box a Pit chiusa, la penalità è pari a un giro, che verrà sottratto al totale di giri effettuati.
- 5.10.** In caso di Quick Change mancanti al termine della gara, verranno assegnati 7 giri di penalità per ogni Quick Change mancante. In caso di Technical Change non effettuato, verranno assegnati 10 giri di penalità.
- 5.11.** In caso di sfioramento del tempo massimo per stint la penalità sarà pari a 10 secondi per 1 minuto, 20 secondi per 2 minuti, 1 giro per 3 minuti, 1 giro + 10 secondi per 4 minuti, ecc. Lo stesso criterio verrà adottato in caso di non raggiungimento o sfioramento del tempo totale di gara per pilota (in questo caso, la penalità verrà assegnata a fine gara).
- 5.12.** È severamente vietato rallentare con l'intento di aspettare un altro concorrente. In caso di mancato rispetto della regola:
- in qualifica: il concorrente partirà dall'ultima posizione in griglia;
  - in gara: il concorrente subirà un giro di penalità.

**5.13.** L'ingresso della pit in deve avvenire a velocità moderata, in caso di mancato rispetto della regola la penalità sarà pari a 20 secondi

**5.14.** Qualsiasi comportamento offensivo, irrispettoso o non conforme alle direttive dallo staff sarà considerato una grave violazione del regolamento come «mancato rispetto nei confronti dell'organizzazione» la penalità sarà pari a 20 secondi

**5.15** In caso di condotta o manovra che la Direzione Gara ritiene pericolosa, la penalità varia dai 20 secondi ad un massimo di 40 secondi

**5.16.** E' severamente vietato l'utilizzo di zavorre non autorizzate dalla Direzione Gara, chi non la rispetti avrà una penalità pari a 30 secondi

**5.17.** In caso di mancata procedura di verifica peso durante la fase d'ingresso o d'uscita del kart, avrà una penalità pari a 1 secondo per ogni minuto di stint effettuato

**5.18.** Le decisioni del Collegio dei Commissari Sportivi sono inappellabili.

**6.1.** Nel caso in cui il kart abbia un guasto durante il turno di guida costringendo il conduttore a fermarsi lungo il tracciato, lo stesso dovrà parcheggiarlo fuori traiettoria e aspettare sul posto il kart di riserva che gli verrà consegnato da un operatore sul luogo del guasto.

NB: il tempo perso non verrà recuperato.



**7.1.** Nel caso di interruzione anticipata della gara, si terrà conto ai fini della classifica del numero di giri fino a quel momento percorsi.

**7.2.** Per cause di forza maggiore la gara potrà essere interrotta dopo il 75% della durata prevista.

**7.3.** In caso di pioggia battente, ritenuta dalla direzione di gara sufficiente ad interrompere la gara, si darà bandiera rossa. I piloti rientreranno in pit e si aspetterà che le condizioni del tempo migliorino. Dopodichè la D.G. comunicherà ai team quando avverrà la ripartenza, in modo da riprendere la gara mantenendo i distacchi. Se le condizioni del tempo non permetteranno la ripresa della gara verrà considerata valida la classifica al momento dell'interruzione.

**8.1.** I piloti under 15 potranno partecipare solo se autorizzati dall'organizzatore.

**Art. 9.** La Direzione si riserva il diritto di aggiungere, modificare o eliminare uno o più commi, articoli, sezioni del presente regolamento per qualsiasi ragione o per sopraggiunte esigenze di carattere tecnico, amministrativo, organizzativo o di sicurezza.

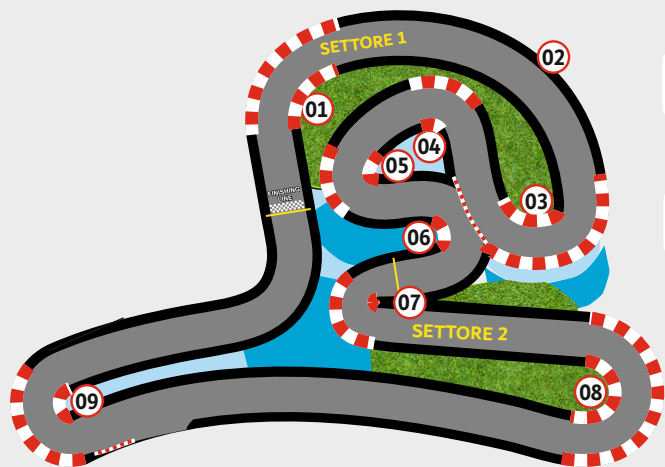
**10.1** I Team Manager potranno scaricare l'app Kart Var dal qr code presente in Direzione.

**10.2** Il Team Manager usando il proprio username e password, potrà visionare il disegno della pista con la possibilità di segnalare una eventuale scorrettezza nei confronti del proprio pilota, cliccando sulla curva dove è avvenuto l'episodio, entro 1 minuto dall'episodio stesso.

**10.3** Ogni squadra avrà a disposizione 2 gettoni di segnalazione.

**10.4** Nel caso in cui il direttore di gara accettasse la segnalazione il gettone usato verrà restituito, in caso contrario il gettone verrà perso.

**10.5** Le decisioni del Direttore di Gara sono inappellabili.

**TEAM MANAGER APP**[www.kartingclubmessina.com](http://www.kartingclubmessina.com)

**LIVE STREAMING**




**LIVE TIMING**





MAY  
**08**

 **HOUR 16:00 / 21:00**

**FREE  
PRACTICE**

 **15 MIN. 25,00euro**


 **60 MIN. 80,00euro**

**FRIDAY\_DAY 1**


MAY  
**09**

 **08:00**  
Registration


 **09:15**  
Security Briefing


 **09:30**  
Group Photoshoot - Teams Photoshoots


 **10:00**  
Karts Draw

 **10:30**  
Free Practice - 50 minutes for all Teams

 **11:20**  
Q1 Qualifying Session - 10 minutes for all Teams

 **11:30**  
Q2 - Superpole 5 lap (for half the Teams classified in Q1)

 **11:40**  
Q3 - Superpole 3 lap (for half the Teams classified in Q2)

 **12:00**  
Karts all on the starting grid (Only pilots for the start)

 **12:30**  
Race Start 24H Messina

**SATURDAY\_DAY 2**

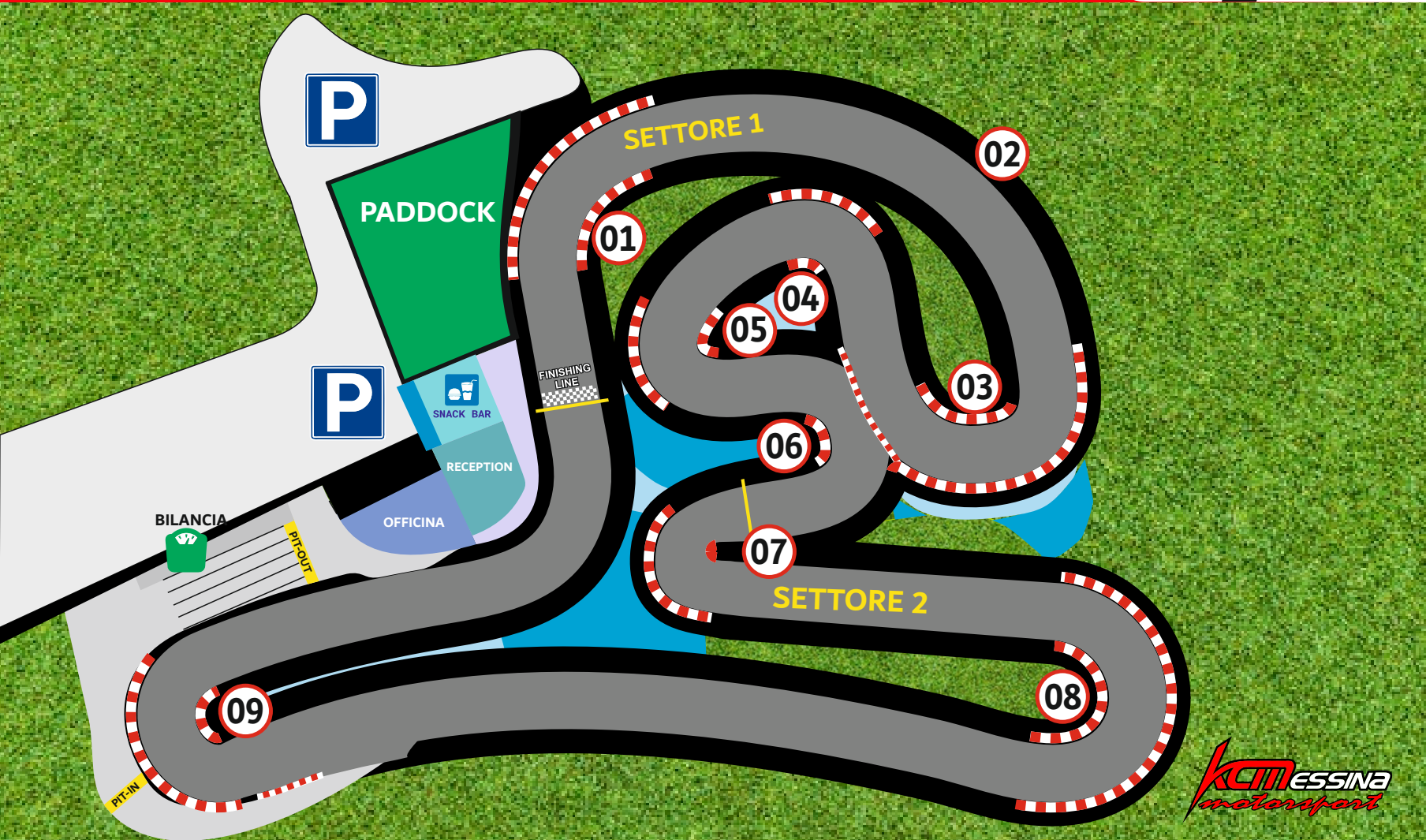
MAY  
**10**

 **HOUR 12:30**

**FINISH**

 **HOUR 13:00**  
Award ceremony

**SUNDAY\_DAY 3**



## 1.1 EVENT

Free practice on Saturday morning lasting 50 minutes, followed immediately by qualifying sessions without interruption:

Q1 - Duration 10 minutes. The top ten advance to the next stage

Q2 - Duration 5 laps. The top five advance to the next stage

Q3 - Duration 3 laps. Race duration 24 hours

Teams composed of 3 to 8 drivers. Categories F1 and F2.

## 1.2 KART

The karts provided by the Organizer (Sodi Sr4 390cc) will be assigned by random draw by the Race Direction, Ensuring the randomness of the kart allocation. It will be possible to install one's smartphone on the steering wheel using the appropriate support to use the App, which allows viewing: position, remaining time, best lap, last lap, gap to the driver ahead, gap to the driver behind, sector 1 and sector 2.

## 1.3 DRAW

A single kart will be randomly assigned for free practice and qualifying.

## 1.4 LAYOUT

Clockwise

## 2.1. QUALIFYING

The vehicle may be replaced during the 10 minutes qualifying session (Q1), with a 1 minute stop penalty in the pit.

Pit opens: 1 minute after the start. Pit closed 1 minute before the end. During the following stages (Q2-Q3), kart may not be replaced

**START PIT AFTER +1MINUTE**

**END PIT BEFORE THE END -1 MINUTE**

## 2.2. RACE

The start will be in Le Mans style, with the karts positioned on the straight. The driver must board from the brake side (5 second penalty).

If the engine stalls at the start, the competitor may rejoin in the next lap at the end of the group, and will be given an additional lap only if they do not cause damage to other competitors while rejoining. Pit closed for the first 5 minutes of the race and the last 10 minutes of the race.

## 2.3. QUICK CHANGE

Changing karts is mandatory during Quick Change. The karts selected for the Q.C. will be arranged in 4 rows within the pit.

Each time a driver enters the pit, they must get out of the kart for weight checks and to allow refueling operations.

A monitor placed at the pit entrance will indicate the row selected by the electronic system where the driver must park their kart.

The minimum time for each Quick Change is 180 seconds (3 minutes). **It is forbidden to apply or remove the plates during the kart change.** This operation will be carried out exclusively by the personnel in charge.



+



**F1**

28 Quick Change  
01 Technical Change



+



**F2**

30 Quick Change  
01 Technical Change

## 2.4. TECHNICAL CHANGE

Starting from the 13th hour of the race, the Technical Change phase will begin, lasting 1 hour. During this time, the staff will proceed with tire replacement operations. A sticker will be applied to each kart that undergoes the Technical Change and a corresponding sticker will be placed in the team's board to indicate completion. The pit stop will last 180 seconds (3 minutes). Karts will be lined up in single file and drivers must take the first kart available upon exit. The pit area will be closed for 10 minutes before and after the Technical Change phase. During the Technical Change phase, driver changes are allowed. It is possible to switch karts (QC) during the Technical Change phase, but only after completing the Technical Change.

### 2.5.1. STINT

A "STINT" is defined as the consecutive time a driver spends on the track. The timing begins when the driver crosses the Pit-out line or the starting line and ends when the same driver crosses the Pit-in line.

If during a QC (Quick Change) or TC (Technical Change), after switching karts, the same driver continues, the timing will resume from the Pit-out line without resetting.

The maximum driving time is 65 minutes, except for the final stint, to which the time required to complete the final lap after the 24 hour race will be added.

## 2.5.2. MAXIMUM TIME

The maximum time for each driver is the total of all their stints. At the end of the race, each driver in each team must comply with the following table. The maximum duration of each stint is 65 minutes.



**3 DRIVERS**

MIN 6h  
MAX 9h20m



**4 DRIVERS**

MIN 4h  
MAX 7h



**5 DRIVERS**

MIN 3h  
MAX 5h 40m



**6 DRIVERS**

MIN 2h 30m  
MAX 4h 40m



**7 DRIVERS**

MIN 2h 30m  
MAX 4h 40m



**8 DRIVERS**

MIN 1h 30m  
MAX 3h 30m



## 2.5.3. AWARDS

The top three teams in each category will be awarded, as well as the teams that achieved the Pole Position and the Absolute Best Lap of the event.

## 2.6. WEIGHT

Each driver must be ballasted to reach a weight of 84Kg, with no tolerance allowed. In any case, the ballast cannot exceed 30Kg. Only SWS approved ballast weights (2,5 kg, 5 kg, 10 kg) are permitted.

Drivers who despite the ballast, do not reach the required weight must use a ballasted seat.

## 2.7. COMMUNICATION

External communication systems using walkie-talkies are allowed. Videos recorded using personal on-board cameras (camera car) have no validity for resolving potential contacts and/or complaints.

### 3.1. COMPLAINTS

Only the Team Manager (T.M.) is authorized to file complaints, which must be addressed solely to the race management. The race management will evaluate whether to impose any penalties.

### 3.2. DRIVING

The leading driver is free to choose their preferred racing line. However, they may not make more than one change of direction a «zig-zag» pattern will be penalized as unsporting behavior. The following driver, having full visibility of the actions of the driver ahead, must adapt their driving to avoid contact as much as possible. Minor contacts will not be penalized as they are considered «racing incidents», while any contact deemed harmful to the opponent will be penalized by Race Direction.



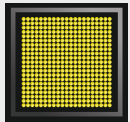
A kart attempting to overtake on the inside must have its front wheels at least alongside the rear wheels of the kart ahead before entering the corner, in order to avoid a penalty. Furthermore, the overtaking driver must allow space at corner exit and must not push the opponent into the barrier. The driver on the outside may not cut across the racing line and must leave enough space to avoid possible collisions. All drivers must behave properly during overtaking maneuvers avoiding rear-end collisions or any kind of pushing against the driver ahead. In case of a spin, a driver may only rejoin the race if no other karts are approaching and in any case without causing disruption. It is strictly forbidden to leave the kart without permission from Race Direction.

**4.1.** In the event of sudden slowdowns caused by mechanical failures or accidents and whenever the YELLOW FLAG is displayed, it is mandatory for the driver to signal with an raised arm to alert following drivers that overtaking is prohibited. Additionally, any return to the pit lane must also be signaled with an raised arm.



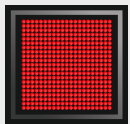
## **4.2. ITALIAN TRICOLORE FLAG**

Indicates the start of the race.



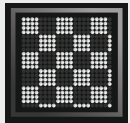
## **4.3. YELLOW FLAG**

Indicates a general danger on the track. Drivers must slow down, maintain their position, and refrain from overtaking until the danger is cleared



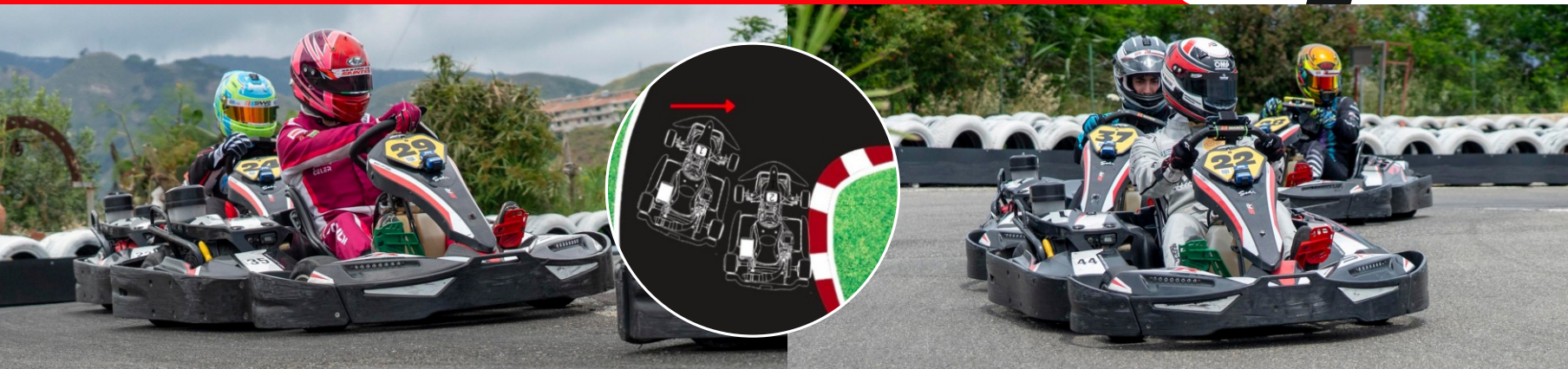
## **4.4. RED FLAG**

Signals the suspension of the race. Drivers must return to the pit lane, signaling with an raised arm to alert following drivers



## **4.5. CHECKERED FLAG - Black and White**

Signals the end of the race



Pushing: Rules of conduct and Strategic Principles. **The winning strategy** is based on **teamwork, collective strength**, and loyalty within your team. During slipstreaming phases, any **contact between two or more karts** will be carefully assessed by the **Race Director**. The technical threshold of a **0.200 second difference** between the karts involved

If your kart is faster, it is your responsibility to **complete the overtaking** maneuver correctly and safely.

**The judgment of the Race Director** will be **final and unquestionable**.

Depending on the dynamics of the contact, the level of danger involved and compliance with the principle of **fair play**, disciplinary sanctions may be applied in accordance with the current regulations.

| INFRIGEMENT                                      | PENALTIES                                |
|--|--|
| Premature pit exit                               | 5 seconds + time gained                  |
| Underweight in qualifying                        | last position on the grid                |
| Multiple drivers underweight in qualifying       | last overall position on the driver grid |
| Underweight in the race by 1 kg                  | 10 seconds                               |
| Underweight in the race by more than 1 kg        | 10 seconds + 5 seconds more kg           |
| Removal or addition of kart change table         | 30 seconds                               |
| Incorrect starting grid position                 | 30 seconds                               |
| Pit lane exit beyond the white box line          | 5 seconds                                |
| Pit entry on red light                           | 1 Lap                                    |
| Missing Quick Changes at the end of the race     | 7 Laps                                   |
| Missing Technical Changes at the end of the race | 10 Laps                                  |

| INFRAZIONE   | PENALTIES                              |
|--|--|
| Sforamento tempo massimo stint                     | 10 seconds for 1 minute                |
| Sforamento tempo massimo stint                     | 20 seconds for 2 minutes               |
| Sforamento tempo massimo stint                     | 1 lap for minutes                      |
| Sforamento tempo massimo stint                     | 1 lap + 10 seconds for 4 minutes       |
| Ingresso alta velocità in pit in                   | 20 seconds                             |
| Mancato rispetto nei confronti dell'organizzazione | 20 seconds                             |
| Condotta o manovra pericolosa                      | minimum 20 seconds maximum 40 seconds  |
| Uso di zavorre non autorizzate                     | 30 seconds                             |
| Mancata procedura di verifica peso                 | 1 second for every minute of the stint |

- 5.1.** Penalties are assigned by the Race Direction in response to behaviors that do not comply with the rules, particularly regarding the disregard of flag signals, dangerous or incorrect driving.
- 5.2.** Penalties imposed during the race will be served during the next pit stop, following the instructions of the race direction. If it is not possible to assign the penalty due to the imminent end of the race, the penalty will be added to the total time at the end of the race.
- 5.3.** In case of an early exit from the pit during a Quick Change (3 minutes) or Technical Change (3 minutes), a penalty of 5 seconds plus any time gained will be imposed. This penalty must be served during the next pit stop in the designated penalty lane. If the penalty is received during the TC phase, it will be served at the end of the technical change phase.
- 5.4.** If a driver is underweight during qualifying, they will be assigned the last position on the starting grid. In the case of multiple drivers being underweight, the most sever penalty (last overall position) will be applied to the driver who is the most underweight.
- 5.5.** If a driver is underweight at the end of their stint during the race, a penalty of 10 seconds will be applied for the first missing kilogram, plus an additional 5 seconds for each additional kilogram beyond the first. The penalty will be served in the pit during the next stop, following the instructions of the race direction.
- 5.6.** In the QC, the team must read the drawn grid number on the monitor and position themselves on the corresponding kart. In case of incorrect positioning, the penalty will be 30 seconds.

**5.7.** It is forbidden to apply or remove the plates during the kart change. This operation will be carried out exclusively by the personnel in charge. Anyone caught changing plates will be penalized with 30”.

**5.8.** Exiting the pit lane must be done exclusively with the kart adjacent to the white line marking the end of the pit box. The maximum tolerance is 1 meter. Failure to comply with this rule will result in a penalty of 5 seconds.

**5.9.** In the case of entering the pit lane when it is closed, the penalty is one lap, which will be subtracted from the total number of laps completed.

**5.10.** If any Quick Change is missing at the end of the race, a penalty of 7 laps will be imposed for each missing Quick Change. If a Technical Change is not performed, a penalty of 10 laps will be assigned.

**5.11.** In case of exceeding the maximum stint time, the penalty will be 10 seconds for 1 minute, 20 seconds for 2 minutes, 1 lap for 3 minutes, 1 lap + 10 seconds for 4 minutes, and so on. The same rule will apply in case of not reaching or exceeding the total race time for driver (in this case, the penalty will be applied at the end of the race).

**5.12.** It is strictly forbidden to slow down with the intention of waiting for another competitor. In case of non compliance with this rule:

During qualifying - the competitor will start from the last position on the grid.

During the race - the competitor will receive a one lap penalty.

- 5.13.** The pit entry must be done at a moderate speed in case of failure to comply with this rule, the penalty will be 20 seconds.
- 5.14.** Any offensive, disrespectful or non compliant behavior with the staff's directives will be considered a serious violation of the rules, such as «disrespect towards the organization» and the penalty will be 20 seconds.
- 5.15** In case of conduct or maneuver deemed dangerous by the Race Direction, the penalty will range from 20 seconds to a maximum of 40 seconds.
- 5.16.** The use of unauthorized ballast by the Race Direction is strictly prohibited. Those who do not comply will receive a penalty of 30 seconds.
- 5.17.** In case of failure to follow the weight verification procedure during the kart's entry or exit phase, a penalty of 1 second for every minute of the stint completed will be applied.
- 5.18.** The decisions of the Sports Stewards are final and non appealable.

**6.1.** In the event that the kart experiences a breakdown during the driving stint, causing the driver to stop on the track, the driver must park the kart outside the racing line. They must then wait at the site of the breakdown for the reserve kart, which will be delivered by an operator to the location of the failure.

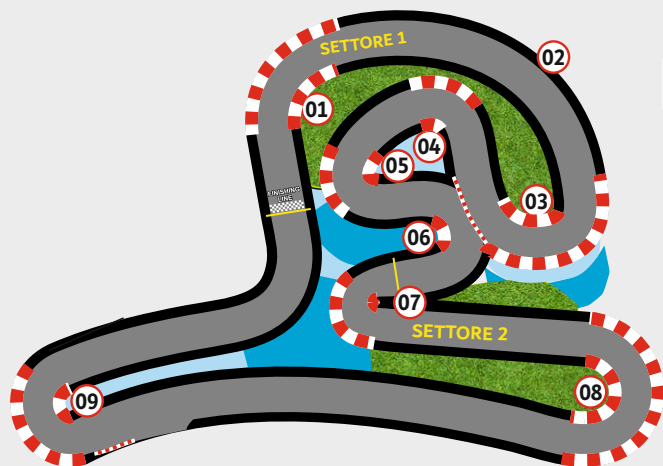


- 7.1.** In the event of an early race interruption, the standings will be determined based on the number of laps completed up to that point.
- 7.2.** Due to force majeure, the race may be interrupted after 75% of the scheduled duration.
- 7.3.** In the event of heavy rain deemed by race control sufficient to interrupt the race, a red flag will be shown. Drivers will return to the pit lane and the race will pause until weather conditions improve. Subsequently, race control will inform the teams when the race will resume, ensuring that gaps between competitors are maintained. If weather conditions do not allow the race to resume, the standings at the time of the interruption will be considered final.

**8.1.** Drivers under 15 will be allowed to participate only if authorized by the organizer.

**9.1** Race control direction reserves the right to add, modify or remove one or more clauses articles or sections of this regulation for any reason or due to emerging technical, administrative, organizational or safety needs.

- 10.1** Team Manager can download the Kart Var app from the QR code available at Race Direction
- 10.2** The Team Manager, using their username and password, will be able to view the track layout with the option to report any misconduct towards their driver by clicking on the corner where the incident occurred, within 1 minute of the incident.
- 10.3** Each team will have 2 signaling tokens available.
- 10.4** If the race director accepts the report, the used token will be returned; otherwise the token will be lost.
- 10.5** The decisions of the Race Director are final and non-appealable.



USERNAME

PASSWORD

**TEAM MANAGER APP**



[www.kartingclubmessina.com](http://www.kartingclubmessina.com)

**LIVE STREAMING**



**LIVE TIMING**







# 7<sup>a</sup> edizione MESSINA



# 24<sup>H</sup>

[www.kartingclubmessina.com](http://www.kartingclubmessina.com)